

НАЦИОНАЛНА ШКОЛА ПО ИНФОРМАТИКА

Град Стара Загора, 24–30.08.2017 година

Отборно състезание 6-7 клас

Задача: Бонбонено ориентиране

По време на школата по информатика за разнообразяване на ежедневието на учениците се организират различни мероприятия. Едно от тях било състезанието „Информатично ориентиране”, което се провело в близкия парк. То се състояло от преминаване през различни пунктове, всеки от които е номериран с уникален номер, който е естествено число. Всички тръгват от един и същ пункт **a** и трябва да достигнат в пункт **b**. Условието е от пункт с номер **n** да преминават само в пункт с номер, кратен на **n**. Във всеки пункт участник получава точно едно пакетче с бонбони и открива част от условието на задача. (считаме, че във всеки пункт има неограничено количество пакетчета). След пристигането в крайния пункт участника си решава задачата, подслаждайки се с бонбони. Напишете програма `candy`, която намира най-големият брой пакетчета с бонбони, които могат да бъдат събрани.

Вход

От първия ред на стандартния вход се въвежда броят на тестовете **T**. Следват **T** реда, всеки от които описва един тест – две естествени числа **a** и **b**.

Изход

Изходът съдържа **T** реда, всеки от които съдържа търсения максимален брой за всеки тест.

Ограничения $1 \leq T \leq 15, 1 \leq a \leq b \leq 10^9$.

Пример

Вход

3

2 16

3 72

1 1

Изход

4

5

1

Забележка: Винаги можем да достигнем от началния в крайния пункт.