

Национална система за състезателна информатика в България

Проект
по реализиране на програма
„Образование с наука“
между МОН и БАН

- Създаване на софтуерна система с уеб достъп към архив от задачи, давани на състезания по информатика от национален и международен ранг пред последните 10 и повече години.
- Системата ще бъде "жив" архив - всеки желаещ след предварителна регистрация ще може да изпраща свое решение към всяка избрана от него задача и да получава веднага обратна връзка за своя резултат

Целева група и обхват

- Очакван брой училища, учители, ученици, родители и др., достъп до ресурсите и разработките: свободен достъп, предполагаем брой потребители –
- пряко над 1000 ученици и преподаватели и
- потенциално – всички ученици, студенти и преподаватели, занимаващи се със състезателна информатика.

Първи етап: 1.7.2019 – 31.5.2020

Следващи перспективи:

- Развитие на собствена система (подобна на IOI CMS) за провеждане на присъствени и дистанционни състезания по информатика
- Комбиниране на „живия архив“ със система за състезания

- Преподавателят да може да композира (тренировъчно) състезание от задачи в архива
- Преподавателят да може да въвежда нови задачи
- Учениците да решават задачите в два режима:
 - on-line (при наличие на интернет)
 - off-line (в локална мрежа без интернет)

Съществуващо положение

Създадената система от Петър Петров и
Марин Шаламанов

<https://arena.olimpiici.com>

Други системи по света и у нас

- <https://uva.onlinejudge.org/>
- <http://mendo.mk>
- <https://acmp.ru/>
- <https://arena.maycamp.com/>